Подлый злодей от LEGO®: невероятный Мастер Чен!

LEGO NINJAGO
Masters of Spinjitzu

№ 12 6+

01712
9 772312 189018

Хитрые задания!

Спаси команду героев!

Для экспертов!

Власть Времени: большой тест

Твой подарок: МАСТЕР ЧЕН

12 страниц комикса!

2 классных постера!

БЛИЗНЕЦАМ ВРЕМЕНИ ПРИШЁЛ КОНЕЦ!

LEGO, the LEGO logo, NINJAGO and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. ©2018 The LEGO Group.

Содержание

Твоя игрушка: МАСТЕР ЧЕН

со съёмными когтями и 2 змеями!

Страница 2

Загрузка приветствия...

Добро пожаловать! Сегодня тебя ждёт последнее приключение этого сезона. Мы навсегда распрощаемся с Круксом и Акрониксом и утопим оставшийся Клинок Времени в морской пучине. Тебе останется только выгнать мерзких змей из Ниндзяго в наших играх и головоломках!

Твой Зейн

2 **Подарок**
Мастер Чен.

3 **НОВОСТИ НИНДЗЯГО**
Будь в курсе событий!

4 **Комикс: часть 1**
Подводный камнепад.

11 **Неразбериха с мини-фигурками**
Внеси ясность в хаос!

12 **Ниндзя должны быть вместе!**
Поможешь героям?

14 **Умный лабиринт**
Задание от П.И.В.В.Ж.

20 **Все факты**
о Мастере Чене и его Анакондраях!

22 **Комикс: часть 2**
Подводный камнепад.

28 **Власть Времени: большой тест**
А всё ли помнишь ты?

30 **Наша почта**
и очередные победители!

32 **Анонс**
Готовься к приключениям нового сезона!

Волнительный комикс!

Победят ли ниндзя, зависит от тебя!

Страница 12

2 групповых постера!

Найди ниндзя!

На страницах с таким символом прячутся ниндзя! Попробуй отыскать всех!

Пример

Журнал LEGO NINJAGO / ЛЕГО НИНДЗЯГО
№12 (38) 2017 г.

Учредитель/издатель:
ООО «Группа компаний «Оригами»
123112, г. Москва, Пресненская набережная, дом 6, строение 2, помещение №23
Директор — Александра Шипетина

Директор департамента «Детские журналы» — Анна Дейкало
Главный редактор — Олег Аладьин
Редактор — Михаил Першин
Начальник отдела вёрстки — Андрей Пронин
Вёрстка — Анастасия Пронина
Переводчик — Екатерина Захарова
Корректор — Нина Хромова

Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций.
Свидетельство о регистрации ПИ № ФС 77-63419 от 30 октября 2015 г.

Адрес редакции: 123112, г. Москва, Пресненская наб., д. 6, стр. 2, БЦ «Империя», 14-й этаж, тел.: (495) 234-30-13

Отдел PR и маркетинга:
Алина Лант, тел.: (495) 234-30-13
E-mail: lant.aa@origami-ast.ru

Заказ недостающих номеров: http://moykiosk.su

Распространение:
ООО «Группа компаний «Оригами»
Тел./факс: (495) 234-30-13

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. © 2017 the LEGO Group. Produced under license from the LEGO Group.
License contact For Europe:
Blue Ocean Entertainment AG, Germany.
Artwork © 2017 by Blue Ocean Entertainment AG, Germany.

Тираж – 55 000 экземпляров.
Цена свободная.

Полное или частичное воспроизведение материалов, содержащихся в издании, возможно только с письменного разрешения редакции. Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Изготовитель:
ООО «Компания «Юнивест Маркетинг»
Место нахождения и фактический адрес:
08500, Украина, Киевская обл., г. Фастов, ул. Полиграфическая, д. 10.
www.univest-print.com

Импортёр в Беларусь: ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, 57Б, офис 123.
Тел.: +375-17-331-94-27(41).

vk.com/clubnewLEGONINJAGO

FSC www.fsc.org

Фото: Герт Краутбауэр, www.krautbauer.net

МАСТЕР ЧЕН

Титул:
криминальный гений

Описание:
днём он **управляет** популярной сетью **лапшичных**, а ночью становится **супер-злодеем**! Этот **мастер подлостей** обожает настраивать своих **врагов друг против друга**. Он немного **ленив**, поэтому зачастую передвигается на своём **ходячем троне**.

Принадлежность:
Анакондрай

Лидер:

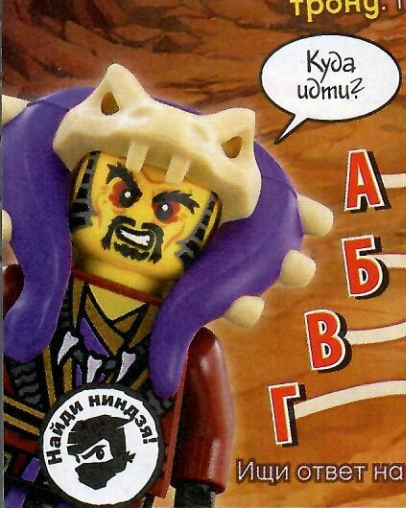
Оружие:

2 клешни

2 змеи

Отыскать Ченозавра!

Мастеру Чену **надоело стоять**, ведь это же так **неудобно**! Перед ним – **четыре пути**, но лишь **один** из них ведёт к его любимому **дино-трону**. Покажешь **правильную дорогу**?



А

Б

В

Г

Ищи ответ на странице 32.

Новости ниндзяго

ВРЕМЕННОЙ ХАОС ПРЕОДОЛЁН!

История

+++ Срочно: исчезновение мудрого наставника! +++ Срочно: куда делся Мастер Ву? +++ Срочно: и ого наставник

Наконец-то часы пришли в норму: ниндзя изгнали Близнецов Времени! Однако их наставник не успел дать нам интервью, потому что внезапно пропал! А оставшийся Клинок Времени вскоре тоже должен исчезнуть: об этом позаботятся Кай и Ния.

Главные новости

Наши герои столкнулись с целой ордой вермиллионов...

...но слаженная работа помогла им избавиться от врагов!

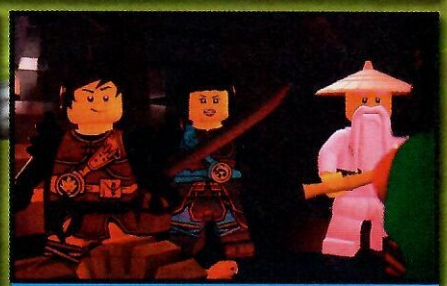
Сражение – в настоящем...

Ранее в комиксе: Близнецы Времени ускользнули в прошлое, зато их прихвостни продолжили создавать проблемы в настоящем. Ниндзя и их друзьям пришлось отражать нападения мерзких змей и вермиллионов, которых всё ещё оставалось немало. Только лишь благодаря командной работе и недюжинным силам Джея герои сумели защитить Ниндзяго от грозившей опасности и спасти настоящее!

...а финал будет в прошлом!

Далее в сериале: пока команда занималась спасением настоящего, Кай, Ния и Мастер Ву были вынуждены отправиться в прошлое. Им удалось проникнуть на борт Механического змея и навсегда упрятать Крукса и Акроникса в вихре времени... но та же самая участь ждала и Ву! Что же теперь сделают ниндзя? И вернётся ли к ним когда-нибудь их учитель?

Улыбки на болоте: друзья теперь в безопасности!



Кай, Ния и Мастер Ву в схватке против злых близнецов!

Подводное приключение!

Новая миссия! У Кая и Нии непростое задание: Клинок обратного хода времени должен быть спрятан на дне Кипящего моря! Для этого брату и сестре надо нырнуть туда на Драконе Двух Стихий и сразиться с огромным монстром! Чтобы узнать, справятся ли они с этим, скорее открывай комикс на следующей странице!

Снова оказаться на дне Кипящего моря? Кай и Ния готовы!

Часть 1

Близнецы Времени исчезли, но с ними пропал и Мастер Ву! Ниндзя во главе с Мойдом отправились в опасный путь через Кипящее море. Им предстоит избавиться от Клинка обратного хода времени, чтобы тот больше никогда не попал в руки злодеев...

ПОДВОДНЫЙ КАМНЕПАД

Автор – Тина С. Норбелл.
Иллюстрации – Наташа Фойдль.

Самое надёжное место для этого клинка – подводная библиотека на дне Кипящего моря!

Не волнуйся, мам! Мы уже бывали там прежде!

Как здесь жутко! Ты готов вызвать Дракона Двух Стихий?

Всегда готов, Ния! А вот и Драконий Кинжал!

Так давай же сделаем это!

Флоуш!

Огонь!

Вода!

Сву-ух!
Фоуф!
Roapp!
А теперь вперёд, сестрёнка!
Поехали!
Так это и есть Дракон Двух Стихий?
Ух ты! Он просто невероятный!

Только благодаря своему необычному дракону ниндзя имеют шанс добраться до библиотеки...
Сплош!
Нужно ещё выяснить, как пробраться внутрь! Помнишь то сильное землетрясение, которое произошло после использования одного из Клинков Времени? Оно полностью заблокировало вход!
Не переживай, сестрёнка! У меня есть план...
Что за план?
Скоро всё увидишь!
Некоторое время спустя глубоко в Кипящем море...
Ну, по крайней мере, пещера затоплена не полностью...
Вижу, но зато она завалена... как мы и ожидали!
Но если мы применим Клинок обратного хода времени, то сможем предотвратить землетрясение, и тогда...

ВСТРЕЧАЙТЕ КОЛЛЕКЦИЮ НАКЛЕЕК THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™

228 НАКЛЕЕК В КОЛЛЕКЦИИ!
В КАЖДОМ ПАКЕТИКЕ ПО 5 КЛАССНЫХ НАКЛЕЕК, СРЕДИ КОТОРЫХ 1 ГОЛОГРАФИЧЕСКАЯ!

THE NINJAGO MOVIE

Copyright © 2017 The LEGO Group & WBEI. THE LEGO NINJAGO MOVIE © & TM Warner Bros. Entertainment Inc. & The LEGO Group. All Rights Reserved. LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2017 The LEGO Group. Used with permission. WB SHIELD: TM & © WBEI. (s17)

Produced by Blue Ocean Entertainment AG under the licence of the LEGO Group & WBEI.

реклама

Это что, тот самый план, о котором ты говорил? Кай, мы не можем использовать Клинок Времени!
Но ведь...
Нет! Мы должны передвинуть камни сами, и потому... э-э-э... что это там такое?!
Ррамммбллл!
Гроул!
Позади тебя стоит гигантский каменный монстр!
Аргх!
Тынц!

Гррроуррр!
Должно быть, его пробудило к жизни последнее землетрясение! Какой же он здоровый!
О нет, Клинок Времени! Я его уронил!
?
Спасибо!
Прыг!
Хоп!
Ро-о-оарр!
Это было круто, не правда ли?
Кай, сейчас не самое удачное время для глупостей! Больше не теряй клинок!
Вух!

Что придумают ниндзя, чтобы побороть громадного нарушителя спокойствия, узнай на странице 22!

БЕГОМ ЗА МНОЙ!

Головоломка

Бонусная миссия!
Кто из героев появляется тут лишь один раз?

Герои и **злодеи** бегут в разные стороны – **всё перемешалось**! Наведи **порядок** в этом хаосе: **отыщи группы** персонажей, указанные справа. Но имей в виду: здесь **сразу несколько** таких троек!

Нужно найти:

Пазл из ниндзя!

О нет, неужто наши **герои развалились** на кусочки? Сосредоточься и **впиши** в ячейки правильные **последовательности букв**, чтобы **снова собрать** фигурки ниндзя!

Джей А☐☐

Ния Б☐☐

Кай В☐☐

Ллойд Г☐☐

Зейн Д☐☐

Коул Е☐☐

Страница 32 подскажет верные ответы.

Найди ниндзя!

Воссоздадим команду ниндзя!

После **хаоса**, случившегося на прошлой странице, ниндзя **потеряли друг друга**, и теперь **Кай** хочет **найти** своих друзей. **Помоги** ему в этом **непростом деле**!

Миссия 1

Поддельные друзья

Кай встретил **нескольких ниндзя**, но лишь **двое** из них **настоящие**, а другие – **двойники**. Сможешь определить тех, чей внешний вид **в точности соответствует** облику героев на **странице 11**?

Это Зейн? ☐

Это Ния? ☐

Это Ллойд? ☐

Это Джей? ☐

Это Ллойд? ☐

Это Коул? ☐

Миссия 2

В вихре подсказок!

Теперь уже **втроём** друзья побежали к **Ронану**, который видел **ещё двух** ниндзя. Но тот, словно **заколдованный**, вдруг начал **говорить** странными **загадками**! Попробуй, несмотря на это, **понять**, кого он имеет в виду, и **впиши имена** в ячейки.

Герой _____

\+

Герой _____

Один ниндзя обожает торты.

Другой же холоден как лёд.

Первый привязан к земле – хе-хе-хе!

Зато второй дружит с птицей.

У этого героя есть светящийся шрам.

Ну а тот – вообще не человек!

Найди ниндзя!

Миссия 3 – Спускаемся вниз!

Тревога! **Последнего ниндзя** похитили и спрятали **вермиллионы**! Пятёрке героев нужно быстро **спуститься** по канатам, **поворачивая** на каждом узле **вниз** или **вбок**. Кому **какой противник** достанется в итоге? И **кто** из команды встретит **меньше** всего **змей** по пути?

Бонусные миссии!

1. Сколько всего змей ползают по канатам?
2. Злодеи успели перепрятать ниндзя на другую страницу! Найди его!

Неплохо, но на следующей странице я приготовила для тебя задание посложнее!

Правильные ответы – на странице 32.

Пиксельная загадка

П.И.В.В.Ж.

СТАРТ

Сумеют ли ниндзя преодолеть **хитроумный лабиринт П.И.В.В.Ж.**? На каждой остановке один из героев должен **определить**, кто из их **врагов** изображён на **размытой картинке**. Ты можешь помочь, **вписав имена** злодеев в **ячейки снизу**!

ФИНИШ

Разоблачённые злодеи:

Ответы ждут тебя на странице 32.

ДА ЛИОНОВ

КОМА
НИН

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2017 The LEGO Group. Produced by Origami Group LLC under license from the LEGO Group.

НДА
ДЗЯ

LEGO NINJAGO
Masters of Spinjitzu

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2017
The LEGO Group. Produced by Origami Group LLC under license from the LEGO Group.

LEGO® NINJAGO®
ИГРА С КОЛЛЕКЦИОННЫМИ КАРТОЧКАМИ

Серия 2

реклама

НАКОНЕЦ-ТО НОВАЯ СЕРИЯ!

В КАЖДОМ ПАКЕТИКЕ – 5 ПОТРЯСАЮЩИХ КАРТОЧЕК!

СТАРТОВЫЙ НАБОР
НОВЫЕ ПРАВИЛА
2 ИГРОВЫХ ПОЛЯ

36 пазл-карточек

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2017 The LEGO Group. Produced under license from the LEGO Group.

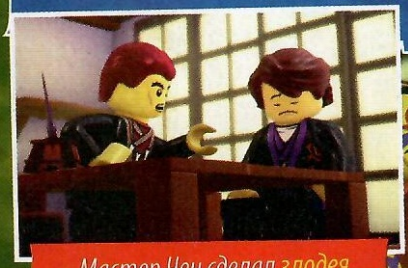
МАСТЕР ЧЕН:

самый странный злодей всех времён!

Он готовит **лапшу**, ездит на **живом троне** и когда-то тренировал **Гармадона** – только такой **чудак**, как **Мастер Чен**, способен на это! Здесь ты **узнаешь всё** о безумном **любителе змеев**!

Его планы!

До Турнира стихий все знали Мастера Чена как простого милого старичка, управлявшего собственной лапшичной. Но это и было идеальным прикрытием для его злодейств: с помощью сил всех Мастеров стихий он мечтал превратить себя и своих дружков в Анакондраев и захватить Ниндзяго! К счастью, в тот раз Мастер Гармадон успел всех спасти. Много лет назад он был учеником Чена, который уже тогда хотел завоевать весь мир. Для этого он переманил Гармадона на сторону злодеев и развязал конфликт с Серпентинами. В конце концов он был остановлен Гармадоном и заключён в Проклятом Мире.



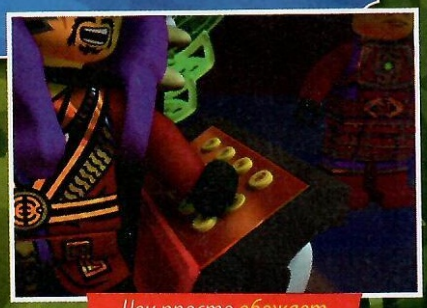
Мастер Чен сделал злодея из юного Гармадона.

Гармадон использовал этот посох, чтобы украсть силы Мастеров стихий.

Его причуды!

Мастер Чен не из тех, кто любит всё делать сам. Зато ему очень нравится его автоматизированный трон: одно нажатие кнопки, и устройство активирует безумные ловушки, включает автомат с мороженым либо запускает ракеты! Во время Турнира стихий Чена частенько видели лежащим на диванчике. Он не слишком серьёзно относится к тому, что делает, и всегда готов развлечься и пошутить.

Этот трон ещё и динозавр!

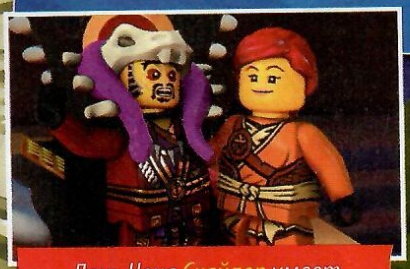


Чен просто обожает всевозможные кнопки!

Найди ниндзя!

Его союзники!

Для Чена друзья – это просто марионетки, которые воплощают в жизнь его планы. Сначала он попытался обмануть Серпентинов, якобы к ним примкнув, а потом одурачил Гармадона. Чен любит использовать своего волшебника Клауса в качестве дворецкого. Ему хочется втянуть в тёмные делишки даже собственную дочь Скайлор! Но Кай убедил её остаться на стороне добра, и сейчас она управляет лапшичной отца.



Дочь Чена Скайлор умеет применять силы всех стихий!

Анакондраи считают своего командира великим…

Его дочь

Скайлор

Его ученик

Гармадон

Его маг

Клаус

Его Анакондраи!

Само собой, коварный Мастер Чен не может обойтись без своих мерзких злодеев! Семеро из них скрываются прямо здесь и ждут приказов. Можешь найти всех?

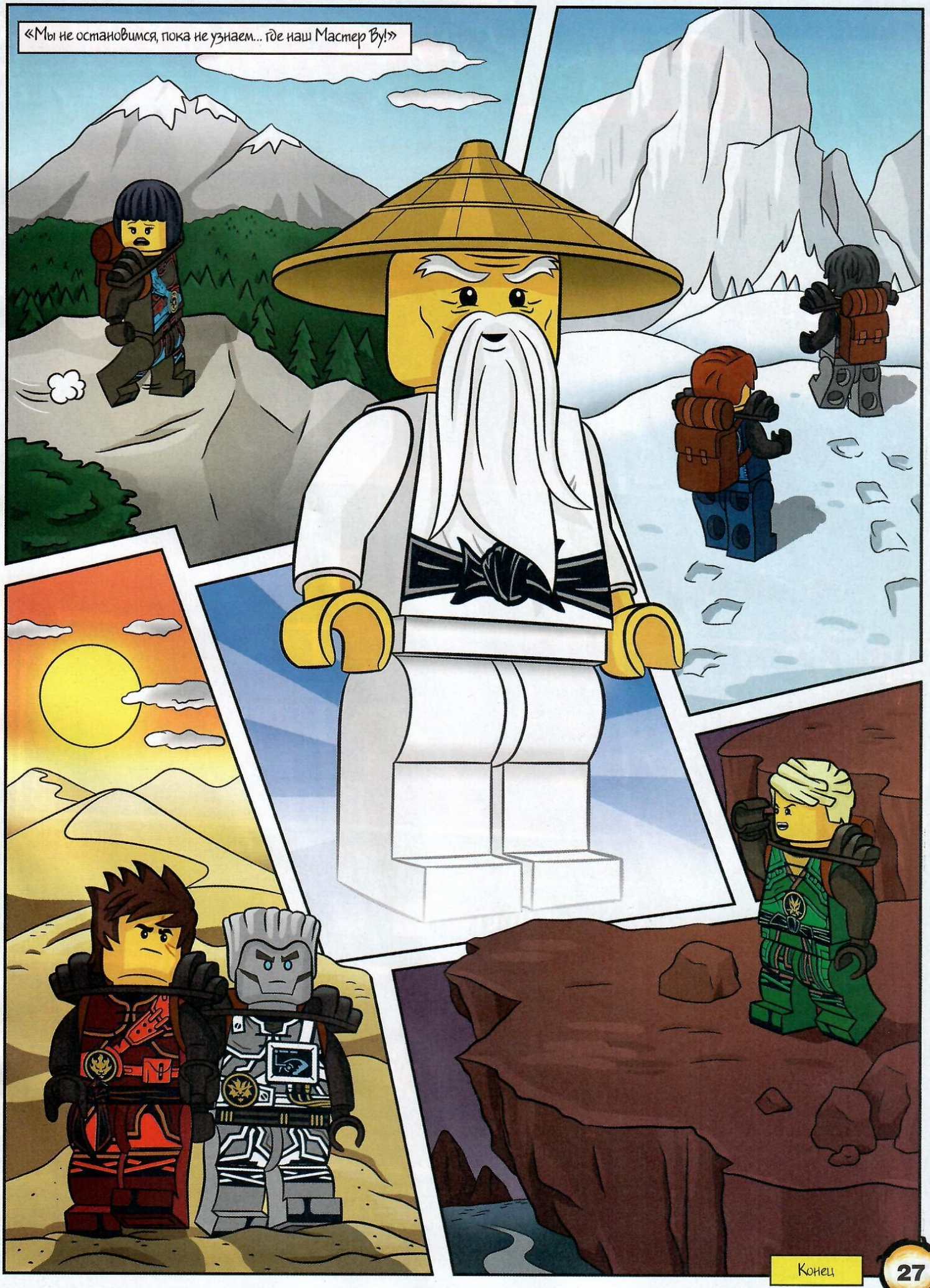
Погоди минутку, ведь в прошлый раз, когда мы здесь были, у нас всё получилось, так?
Ну да, ты права! Нужно постараться и попробовать ещё раз...
Гро-оа-арр!
Сплаш!
Сву-ух!
Вот так, вместе!

И в итоге...
Вперёд! У нас не так много времени: монстр скоро восстановится!
Ты права!
Ну вот и всё! Он вернулся на положенное место!
Кай и Ния быстро собирают в библиотеке самодельный пьедестал...
Кланц!
Щёлк!
...и прячут клинок за большой железной дверью!
Превосходно!

Трамбл!
Грумбл!
Ты слышал это?
Да! Надо отсюда выбираться, пока ещё не поздно!
Roappp!
Флоуш!
Вода!
Огонь!
Супер!
Свуууш!

Мы сделали это, сестрёнка! Не сомневаюсь, что гигантский каменный монстр станет отличным стражем и никто больше никогда не сможет добраться до клинка!
Надеюсь, так и будет!
Итак, миссия выполнена... как мы поступим с Драконьим Кинжалом?
Думаю, я пока оставлю его у себя... на всякий случай! Возвращаемся в Храм!

Через несколько часов...
Мы дома! Ой... что это вы тут делаете?
Собираемся!
Ждать больше нельзя: наш учитель и старший товарищ попал в беду!
Ну конечно же! Мастер Ву!



Конец

Власть Времени:

Близнецы Времени **повержены**, и теперь Ниндзяго в **безопасности**. Но напоследок Крукс и Акроникс **перемешали** знакомые тебе **сцены** и их **описания**! Проверим, что ты знаешь о **седьмом сезоне**? Расставь кадры **в том порядке**, в каком они появлялись **в мультсериале**. Справишься – получишь титул **МАСТЕРА ВРЕМЕНИ**!

Сцена 1

А. **Самурай X** спасает **Ллойда** от вермиллионов. Б. И снова **Самурай X** спешит на помощь в своём **VXL** и **новом костюме**. В. **Ния** собирает **снаряжение** Самурая X.

А в действительности: ☐ ☐ ☐

Сцена 2

А. **Мастер Ву пленён** противниками. Б. Оглушённый **ударом времени**, Мастер Ву отдыхает... В. **Акроникс** и **Мастер Ву** вступают в поединок.

А в действительности: ☐ ☐ ☐

Сцена 3

А. Появляется **первый Клинок Времени**. Б. Ниндзя **похищают** Клинок Времени и едут **в город**. В. **Джей** на своём **ревущем байке** освобождает **Мисако**.

А в действительности: ☐ ☐ ☐

большой тест

Сцена 4

А. **Сайрус Борг** представляет свои **чудо-часы**. Б. Сайрус Борг создаёт **машину времени**. В. **Акроникс** удаётся обнаружить **первый Клинок Времени**.

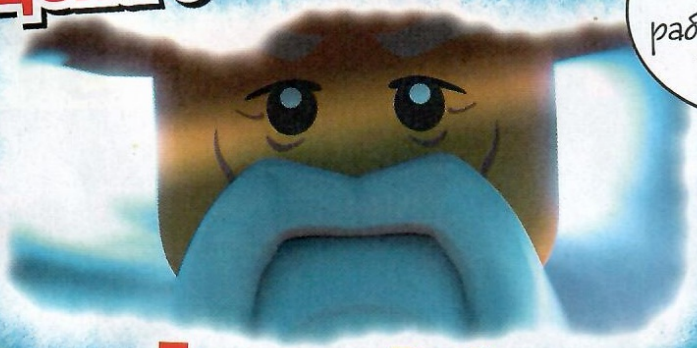
А в действительности: ☐ ☐ ☐

Сцена 5

А. **Механический змей** достаёт свои острые **лезвия**. Б. **Змеи** заползают **внутрь** робота. В. **Механический змей** отправляется в **прошлое**...

А в действительности: ☐ ☐ ☐

Сцена 6



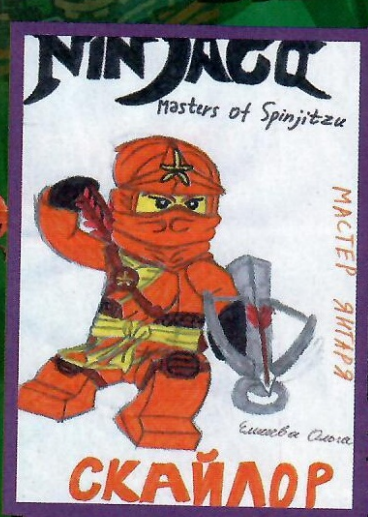
Где же Ву?

На этот вопрос **нет ответа** (пока). Как ты считаешь, **куда исчез Мастер Ву**? Придумай **свою историю** и пришли её нам по **адресу**, указанному на **странице 30**!

А другие ответы ты найдёшь на странице 32.

Прощайте, Близнецы Времени!

Время **Крукса** и **Акроникса** подошло к **концу**!
Давайте **проводим** злодеев вашими **лучшими рисунками**...
и забудем о них **навсегда**!



Оля Елисеева

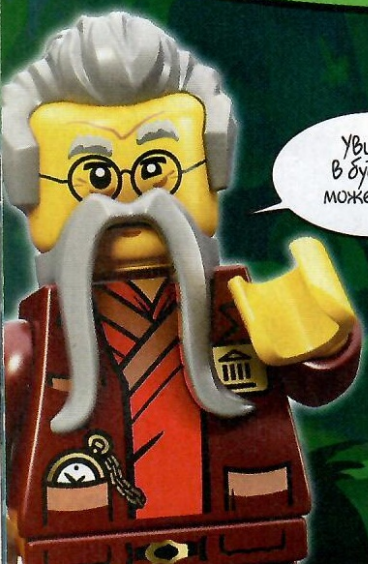
Артём Тулубаев

Алёша Блинов

Лёва Рузаков

Никита Пырлий

Ульяна Яровая



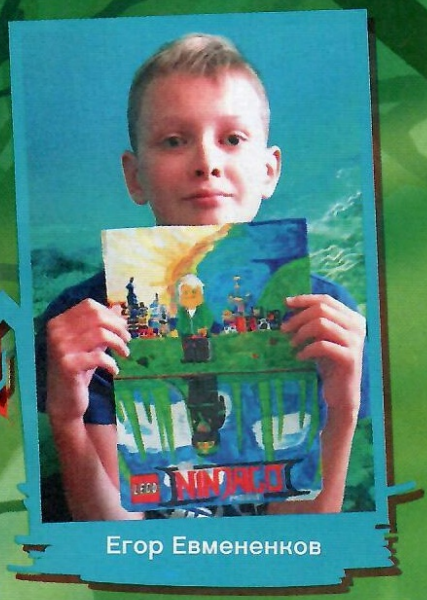
Денис Хотенов

А ты нарисовал своего ниндзя?

Тогда отправь его в «LEGO® NINJAGO®» по адресу:

123112, Москва,
Пресненская наб., д. 6, стр. 2,
БЦ «Империя», 14-й этаж,
«НИНДЗЯГО».

Или на электронную почту:
NINJAGO@premierapb.ru



Егор Евмененков

Саша Маринин

В этом выпуске разыгрываются призы, объявленные в 10-м номере 2017 года.

ВОДЯНОЙ РОБОТ:
УЛЬЯНА ЯРОВАЯ (МОСКВА),
ЕГОР ЕВМЕНЕНКОВ (ИРКУТСК)

Даниил Беляев

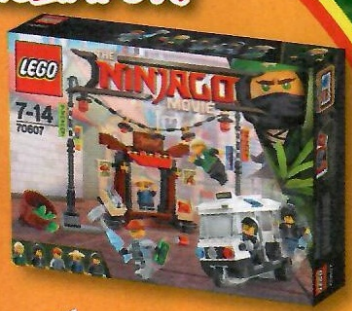
Кирилл Усанов

ОГРАБЛЕНИЕ КИОСКА В НИНДЗЯГО СИТИ:
АРТЁМ ТУЛУБАЕВ (РЕЖ),
ДЕНИС ХОТЕНОВ (АРХАНГЕЛЬСК),
ЛЁВА РУЗАКОВ (ЕКАТЕРИНБУРГ)

Поощрительный приз –
ЖУРНАЛ «LEGO® NEXO KNIGHTS™» –
получают:
АЛЁША БЛИНОВ (ВОРОНЕЖ),
КИРИЛЛ УСАНОВ (ВЛАДИМИР),
ДАНИИЛ БЕЛЯЕВ (САНКТ-ПЕТЕРБУРГ),
НИКИТА ПЫРЛИЙ (ДОЛГОПРУДНЫЙ),
ОЛЯ ЕЛИСЕЕВА (ПОС. НОВОГУРОВСКИЙ),
САША МАРИНИН (НОВОКУЗНЕЦК)

ЕСТЬ ШАНС ПОЛУЧИТЬ ПОДАРОК!

Водяной Робот 2x



Ограбление киоска в НИНДЗЯГО Сити 3x

ВСЁ НОВОЕ!

ма-ха-ха-ха!

Возвращение Лорда Гармадона – в первом номере 2018 года!

Твоя игрушка: Джей

+ цеп с шипом и двойная Сила Молнии

Не забудь прочесть:

Ответы:

Найди ниндзя!
Стр. 2: под красной змеёй.
Стр. 3: на груди Ллойда.
Стр. 11: слева от бонусной миссии.
Стр. 12: под большим кругом с Каем.
Стр. 20: на поясе Мастера Чена.

Отыскать Ченозавра!
Стр. 2: правильный путь – Б.

Бегом за мной!
Стр. 11:

Бонусная миссия: Самурай X.

Пазл из ниндзя!
Стр. 11:

Воссоздадим команду ниндзя!
Стр. 12–13:
Миссия 1: Ния и Джей.
Миссия 2: Коул и Зейн.
Миссия 3:
Зейн – А (8 змей), Джей – В (8 змей), **Коул – Д (5 змей)**, Кай – Г (8 змей), Ния – Б (8 змей).

Бонусные миссии:
1. 23 змеи.
2. Ллойд спрятан на странице 21 позади большой Скайлор.

Пиксельная загадка П.И.В.В.Ж.
Стр. 14:

Джей: Надакан, Ния: Чен, Кай: Криптор, Ллойд: Макиа, Коул: Козу.

Мастер Чен Стр. 20–2

Власть Времени: большой тест
Стр. 28–29:
1: Б, В, А. 2: В, Б, А. 3: А, В, Б. 4: А, Б, В. 5: В, Б, А.

ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ НИНДЗЯ!

Для 2 игроков!

Правила: Участники берут по **три карты**, оставляя другие в **общей колоде**. Первым ходит **младший** игрок: он **выкладывает одну** из карточек на стол, **называя вслух** какой-либо **показатель** персонажа (к примеру, «сила»). **Старший** участник, изучив свои карты, также **кладёт** на стол **одну** из них. Игрок, у которого названный **параметр меньше**, свою карточку **теряет**, а его соперник забирает **обе**. Теперь **проигравший** может взять **одну** карту из **общей колоды** и получает право сделать **следующий ход**. Игра заканчивается, когда у кого-то из участников **на руках** оказываются **все карточки** – он становится **победителем**!

ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ НИНДЗЯ!

Часть 3

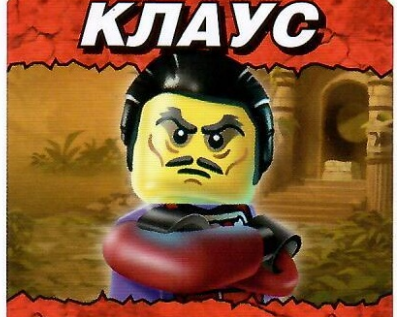
ДРАКОН ДВУХ СТИХИЙ

Сила	78
Скорость	90
Защита	65
Навыки	15
Интеллект	10

МЕХАНИЧЕСКИЙ ЗМЕЙ

Сила	95
Скорость	45
Защита	86
Навыки	36
Интеллект	11

КЛАУС



Сила	70
Скорость	47
Защита	83
Навыки	77
Интеллект	49

Ещё больше карт – в следующих номерах!

Настоящий ниндзя должен быть терпелив даже в игре!

МАСТЕР ЧЕН

Сила	61
Скорость	15
Защита	78
Навыки	57
Интеллект	80

ГАРМАДОН

Сила	85
Скорость	62
Защита	45
Навыки	88
Интеллект	71

ПРИЗРАК КОУЛ

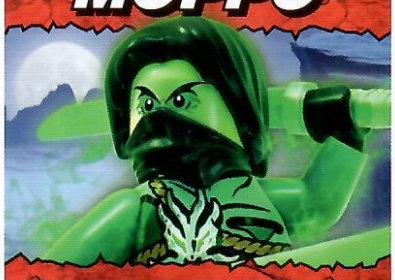
Сила	15
Скорость	87
Защита	20
Навыки	89
Интеллект	55

Терпеливг? Да я их всех лучше молнией ударю!

ДОКТОР СОНДЕРС

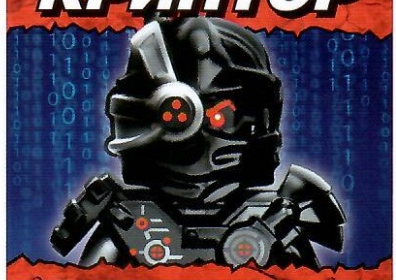
Сила	65
Скорость	51
Защита	63
Навыки	88
Интеллект	83

МОРРО



Сила	55
Скорость	79
Защита	63
Навыки	25
Интеллект	63

КРИПТОР



Сила	74
Скорость	65
Защита	78
Навыки	45
Интеллект	36

Переверни страницу, чтобы узнать правила этой крутой игры!

Изготовитель: ООО «Компания «Юнивест Маркетинг». Место нахождения и фактический адрес: 08500, Украина, Киевская обл., г. Фастов, ул. Полиграфическая, д. 10. www.univest-print.com